**Hra a životná sila** 

Projekt je zameraný na ako zdroj životnej sily, pričom pojem „životná sila“ (resilience) môžeme chápať ako schopnosť dobre zvládať situácie, ktoré sú zdrojom stresu a nezdarov. Podľa autorov Ginsburga a Jablowa tvorí základ resilience, tzv. 7C:

1.      Competence (schopnosť zvládať situácie efektívne)

2.      Confidence (dôvera vo vlastné schopnosti)

3.      Connection (úzke vzťahy s rodinou, priateľmi, školou a komunitou)

4.      Charakter (zmysel pre to, čo je správne a čo je zlé)

5.      Contribution (pochopenie dôležitosti vlastného prispievania)

6.      Coping (schopnosť efektívne zvládať stres)

7.      Control (schopnosť kontrolovať dôsledky svojich rozhodnutí)

**Východiská projektu**

Byť „resilientný“ neznamená, že človek nemá skúsenosť so stresom alebo ťažkosťami, ale znamená skôr, že miesto pochybnosti o sebe, katastrofického myslenia alebo obviňovania, hľadá riešenie a je schopný sa cez náročné situácie preniesť. Človek môže niektoré situácie zvládať, ale v iných môže potrebovať podporu. Takáto schopnosť môže byť rozvíjaná a posilňovaná práve v rannom detstve a zvlášť hra je k tomu dobrým prostriedkom.

**„Čím viac sa deti hrajú, tým kompetentnejšie sú pri zvládaní seba samého a svojho prostredia.“**

**„Hra je v detstve prirodzeným zdrojom pre budovanie resilience.“**

Pre účely projektu je detská hra rozlišovaná podľa miery účasti dospelých na sebariadenú hru, exploratívnu hru a štruktúrovanú hru.

**Ciele projektu**

Cieľom tohto svetového projektu je prostredníctvom hry podporovať „životnú silu“ malých detí, a to v bezpečnom, priateľskom a stimulujúcom prostredí.

***Špecifické ciele sú tieto:***

* Vyvinúť kultúrne adekvátne postupy a usmernenia pre hracie aktivity a pomôcky pre rodičov a učiteľov pri činnostiach s malými deťmi;
* Poskytovať príležitosti pre detí ku hre, získavaní relevantných zručností a posilňovanie resiliencie;
* Vytvoriť on-line multimediálne zdroje aktivít, inovácie a najlepšiu prax, ktoré môžu byť použité a zdieľané v krajinách OMEP.

**Kritériá projektu**

Od účastníkov sa očakáva, že vytvoria projekt „Hra a životná sila (resiliencia)“, ktorý:

* Je originálnou prácou účastníkov;
* Je pripravený pre použitie pri práci s deťmi od narodenia do 8 let;
* Zdôrazňuje a posilňuje resilienciu;
* Zameriava sa na jeden z typov hry (sebariadená, exploratívna, štruktúrovaná) alebo ich kombinácia;
* Obsahuje hrací materiál, ktorý môže byť ľahko vyrobený učiteľmi, rodičmi a deťmi alebo materiál, ktorý môže byť ľahko použitý z bežného života;
* Obsahuje inštrukcie, ako tento hrací materiál použiť.

**Pre koho je projekt určený**

Je určený všetkým členom OMEP, zvlášť tým, ktorí veria v silu detskej hry a ktorí sú schopní prichádzať s inovatívnymi prístupmi a zdieľať ich s ostatnými.

**Ako sa prihlásiť**

Je potrebné vyplniť prihlášku (stiahnuť z <http://www.worldomep.org/>) a spolu so všetkými materiálmi a dokumentáciou k projektu poslať e-mailem na adresu Svetového sekretariátu OMEP ([secretariat@worldomep.org](mailto:secretariat@worldomep.org)) do **8. apríla 2016**.

Čo má obsahovať kompletná prihláška:

* Completed application form;
* A brief report documenting the ideas and instructions, implementation, and how the project helps improve resilience and development of children;
* Photos showing details of the project and play materials;
* Videos showing the play process; and
* Other supporting documents.

Projekty budú posúdené expertami.

**Ocenenie**

Najlepšie projekty budú vybrané do 30. mája 2016. Autori ocenených získajú cenu v podobe uhradenia nákladov na účasť na 68. Svetovom zhromaždení a konferencii OMEP, ktorá sa bude konať v Soulu (Južná Kórea) v júli 2016.

Detailnejšie informácie sú uvedené na : <http://www.worldomep.org/>. Ďalšie otázky budú zodpovedané na [secretariat@worldomep.org](mailto:secretariat@worldomep.org).